

## БАНК

Ознакомление с социальным и природным миром	Литературно-информационная поддержка игры	Художественно – продуктивная деятельность	Игровые материалы
<p>Ознакомление с трудом банкира (13;25).</p> <p>Беседы на экономические темы: «Банк. Банкир» (66,57), «Бюджет семьи», «Доходы и расходы», «Сбережения. Накопления», «Покупательная сила денежных знаков», «Для чего нужен сберегательный банк?», «Денежная единица других стран. Валюта». (66) Экскурсия к банку, в магазин.</p>	<p>Э. Успенский «Бизнес Крокодила Гены», «Чековая книжка», «Кредитная карта», «Риск» (65).</p> <p>А. Толстой «Приключения Буратино» (21).</p> <p>Г. Х. Андерсен «Дюймовочка» (62).</p> <p>Ш. Перро «Кот в сапогах».</p> <p>Загадки шутки из книги Волиной.</p> <p>Ш. Галлиев «Три копейки на покупку», «Пальто для мамы».</p> <p>Г.П.Шалаева «Банкир» (13;26)</p>	<p>Совместное изготовление моделей: «семейный бюджет». Конкурс на лучшее оформление денежных знаков для игры.</p> <p>Оригами: «Копилка».</p>	<p>Игровые денежные знаки, купюры и монеты равного достоинства, аксессуары для игр, кукла Гном эконом, пункт обмена валюты.</p>
Дидактические, развивающие игры	Игровые ситуации	Работа с родителями	Сопутствующие игры
<p>«Монетный двор».</p> <p>«Путешествие денежки».</p> <p>«Найди в сказке Экономику».</p> <p>«В гостя у трех поросят».</p> <p>«Домик копилка».</p> <p>«моя первая покупка».</p> <p>«Коммерсант».</p> <p>«Учимся считать деньги» (домино)</p> <p>«Поле чудес». (66;149)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Денежные вклады гнома Эконома.</li> <li>- Как Наф – Наф увеличил свои доходы.</li> <li>- Как можно увеличить семейный бюджет. Что такое проценты?</li> <li>- Волшебные превращения денежки.</li> <li>- Для чего нужен сберегательный банк?</li> <li>- Заработанные деньги. (66;118)</li> </ul>	<p>Вместе с детьми придумать название денежным знакам для игры, сделать рисунок этого знака.</p>	<p>«Семья».</p> <p>«Монетный двор».</p> <p>«Рынок».</p>

**Примерные игровые роли:** банкир, кассир, клиенты, охрана, управляющий банком.